

Cirque



Fiche proposée en partenariat avec les Francas 49

- Jeux -

But de l'activité

Jeu et motricité



Âge

À partir de
5 ans

Effectif

6 joueurs
minimum

Espace

Intérieur

Durée

30 minutes
par module

Matériel

- Balles p. 632 à 634 et 642 à 643
- Massues p. 643
- Foulards p. 643



Intérêt pédagogique

A partir de ce jeu, apprendre à maîtriser une balle, une massue ou un foulard.

Déroulement

MODULE 1 :

Tous les enfants forment une ronde. Les enfants se lancent une balle à la main. Ils doivent réceptionner la balle à une seule main. Ainsi, l'animateur fait circuler la balle dans le cercle.

MODULE 2 :

Chaque enfant se place face à un partenaire. Ils se lancent en même temps un foulard et réceptionnent celui de l'autre. S'ils le souhaitent, ils ajoutent un foulard supplémentaire.

MODULE 3 :

Individuellement, les enfants font tenir la massue sur le dos de leur main. Puis, ils essaient sur leur front et rattrappent la massue à la main.

MODULE 4 :

L'animateur forme deux lignes parallèles d'enfants. Les joueurs ont les jambes écartées formant un tunnel. Au signal de l'animateur, la balle passe entre les jambes et revient en passant au-dessus de leurs têtes. Ce jeu de relais est une course entre les deux équipes.



Astuces

L'animateur peut varier les jeux en remplaçant les objets (une balle, un foulard par une massue). L'animateur peut aussi incorporer plusieurs objets en même temps.



Pour aller plus loin...

Avec les livres :

- Ernest et Célestine au Cirque / **Gabrielle VINCENT**, Ed. Casterman, 9782203080409, 5.95 €
- Pucès Circus / **Damien LAVERDUNT**, Ed. Actes Sud, 9782330034542, 15.90 €
- Le cirque / **Collectif**, Ed. Gallimard Jeunesse, 9782070616367, 9.00 €
- Le cirque / **Adèle CIBOUL**, Ed. Nathan, 9782092529942, 10.95 €

Avec les jeux :

- Set de jonglerie / J113455 / p. 640

