

Les courses de canettes!

76



- Jeux -

Fiche proposée en partenariat avec les FRANCAS 49



But de l'activité

Réaliser des épreuves pour jouer ensemble en découvrant des propriétés physiques.



Âge

À partir
de 6 ans

Effectif

En groupe

Espace

À l'intérieur

Durée

1 module
de 1h15

Matériel

Ballon de baudruche
Feuille cartonnée
Craie de trottoirs
Chronomètre
Tableau



Catalogue général SavoirsPlus 2018

Canette en aluminium
Paille
Autres petits objets

Intérêt pédagogique

Jouer avec les découvertes scientifiques.

Préparation

Tracer à la craie le terrain de course d'une longueur de 4 à 8 mètres, une ligne départ et une ligne d'arrivée.

- Déroulement -

Pour réaliser plusieurs épreuves avec classement :

Réaliser un tableau de scorage pour les différentes épreuves. Les courses de canettes consistent à déplacer une canette de la ligne de départ à la ligne d'arrivée en utilisant différentes techniques.

Avant chaque épreuve, les enfants expérimentent ensemble des techniques pour faire avancer une canette. Ils se conseillent et s'observent pour améliorer leurs techniques.

Toutes les épreuves s'effectuent sans aucun contact entre la canette, le joueur, la paille, le ballon, la feuille cartonnée sous risque de pénalité.

- Première épreuve : les enfants soufflent avec la bouche sur la canette.
- Deuxième épreuve : les enfants soufflent dans une paille pour faire avancer la canette.

- Troisième épreuve : les enfants créent un mouvement d'air à l'aide d'une feuille cartonnée.
- Quatrième épreuve : les enfants gonflent un ballon de baudruche. L'air expiré par le ballon sert à faire avancer la canette.
- Cinquième épreuve : les enfants frottent le ballon de baudruche sur leurs cheveux. La force magnétique du ballon fait avancer la canette.

À la fin de chaque épreuve, les points remportés sont notés dans le tableau de résultats et l'animateur indique le meilleur temps.

L'animateur choisit la notation des points par épreuve (ex : 1^{er} 5 points, 2^{ème} 4 points...).

À la fin de toutes les épreuves, les enfants complètent le classement et se félicitent de leurs scores.

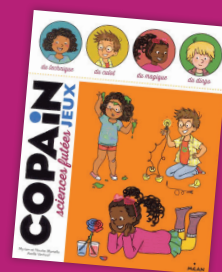


Pour aller plus loin...

Avec les livres :

- Jeux pour enfants à faire soi-même/ *Nadia Michot*, Ed. L'inédite, 9782350323473, 16,90€
- Transforme les pots de yaourt/ *Maïté Balart*, Ed. Mila, 9782840069607, 9,95€
- Transforme la vaisselle jetable/ *Maïté Balart*, Ed. Mila, 9782840069546, 9,95€

- Copain Jeux - Sciences futées/ *Myriam et Nicolas Martelle*, Ed. Milan, 9782745984340, 9,90€



À retrouver sur www.savoirsplus.fr