

Jeu : «En route pour les 100 !»



But du jeu : être le premier à se rendre sur la case «100».

Matériel : 1 ou 2 dés (suivant l'âge des enfants), 1 feutre par enfant de couleur différente.

Règle du jeu : chacun leur tour, les joueurs lancent le dé. Ils avancent du nombre de cases indiquées sur le dé et rayent les cases où ils atterrissent. Pour gagner, il faut tomber exactement sur la case 100, si le chiffre est plus élevé, le joueur ne bouge pas et passe son tour.

Variantes : pour pouvoir valider la case sur laquelle le joueur tombe, il doit dire le nombre à haute voix. Cela permet aux enfants d'approfondir les apprentissages de la numération par le jeu. On peut également demander aux enfants de décomposer le nombre (dizaines puis unités) ou bien de trouver une autre opération qui donne ce résultat (ex : $17 + 13 = 30$).

Ce jeu peut également être mis en place avec des pions (d'un autre jeu, boutons, perles...) pour pouvoir réutiliser le plateau plusieurs fois.

DÉPART	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
									ARRIVÉE 100