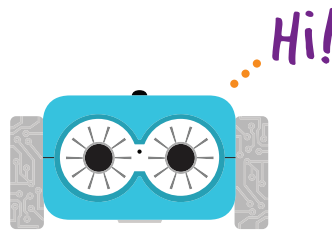
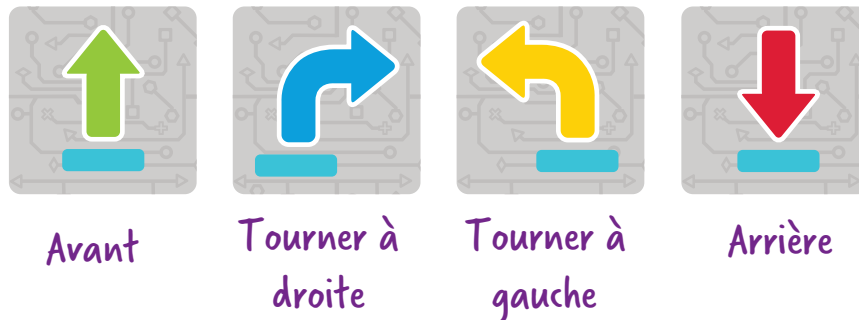


Le codage avec Botley

Activité imprimable





Encore plus de plaisirs de codage avec ces challenges gratuits ! Avec l'aide d'un adulte, découpez les cartes de codage de la page 6. Ensuite, utilisez les cartes de codage pour aider Botley à se déplacer dans le labyrinthe du début à la fin sans rencontrer d'objets en chemin.



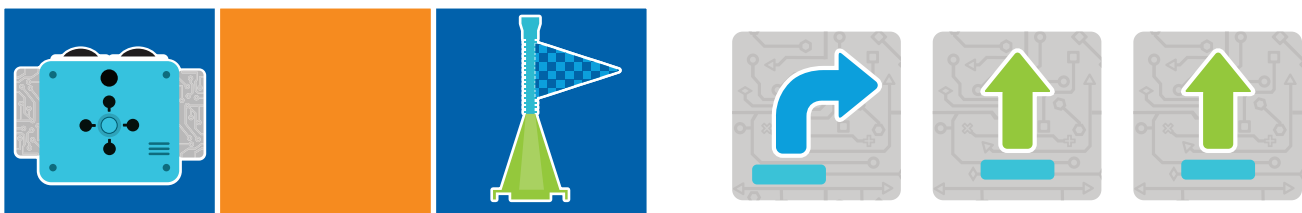
Vous pouvez également créer votre propre labyrinthe ! En utilisant le plateau et les pièces des pages 7 et 8, construisez votre propre labyrinthe, puis créez le code pour le compléter.

Attention: Botley ne peut se déplacer que d'une seule case à la fois, que ce soit en utilisant les cartes avant ou arrière.

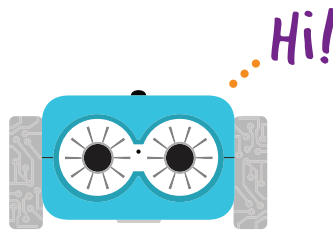
Donc si vous voulez déplacer Botley une case à droite, utilisez un  pour que Botley se tourne dans cette direction, puis un  pour avancer dans ce carré. Voir l'exemple ci-dessous.

Exemple:

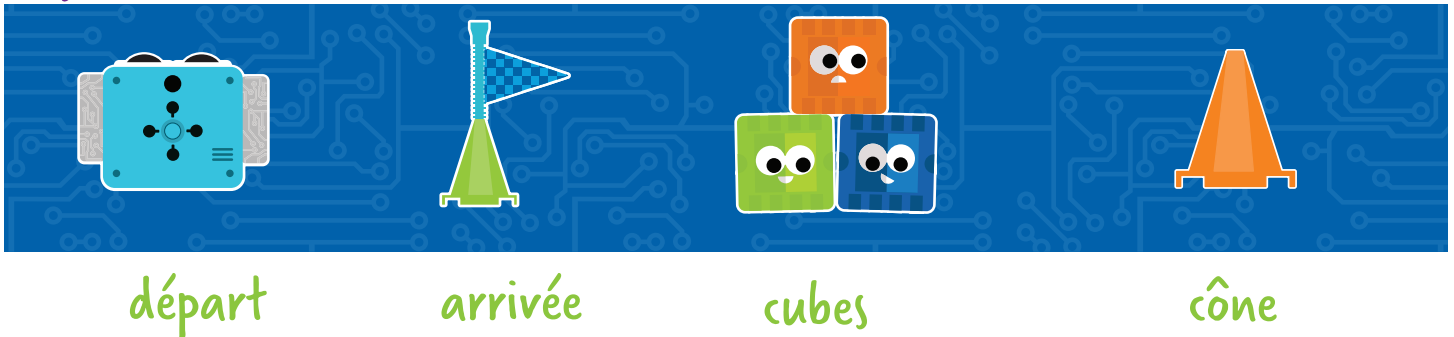
Pour que Botley s'arrête au drapeau, utilisez les cartes de codage suivantes :



Botley : Codage débutant



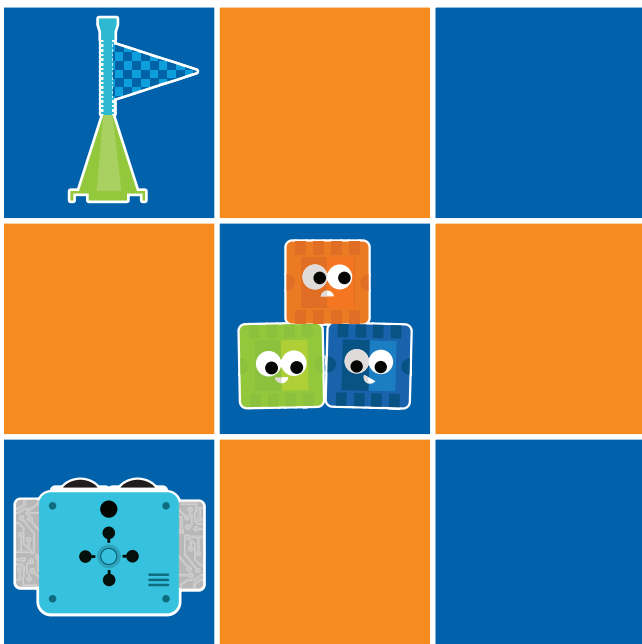
Légende:



Utilisez les cartes de codage pour coder Botley du départ à l'arrivée. Mais attention à ne pas rencontrer d'obstacles en cours de route !

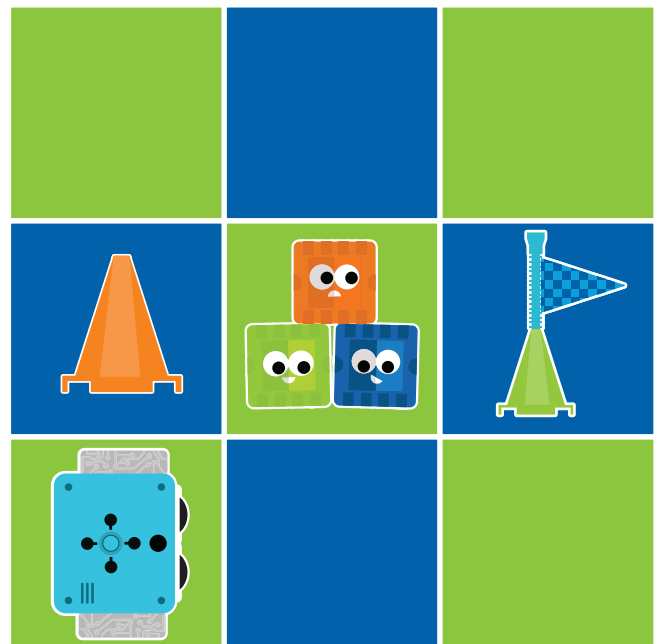
Labyrinthe 1

Objectif : Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **DEUX** cartes de codage.

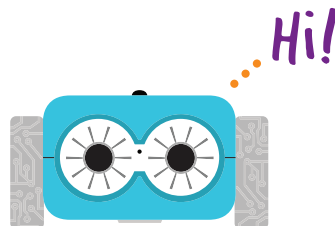


Labyrinthe 2

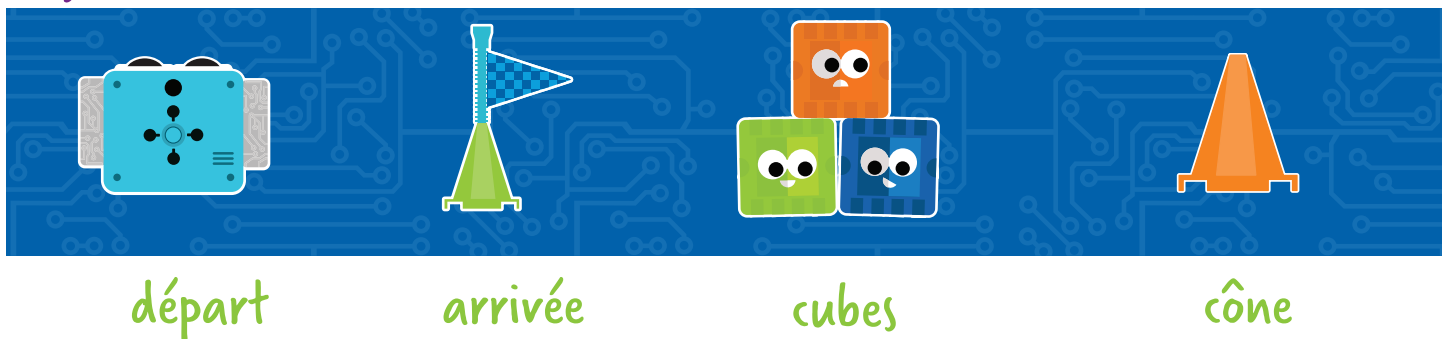
Objectif : Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **QUATRE** cartes de codage.



Botley: Codage intermédiaire



Légende:



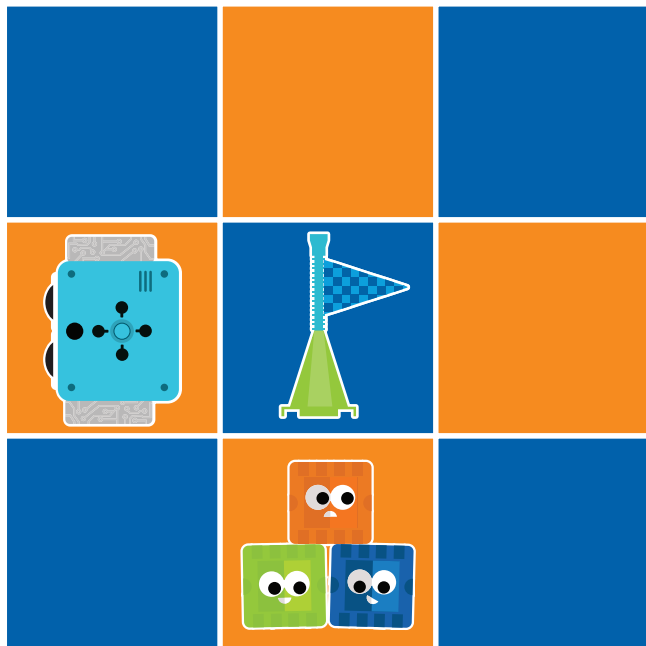
Utilisez les cartes de codage pour coder Botley du départ à l'arrivée. Mais attention à ne pas rencontrer d'obstacles en cours de route !

Labyrinthe 3

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **TROIS** cartes de codage.

(**Indice:** Coder Botley pour le retourner)

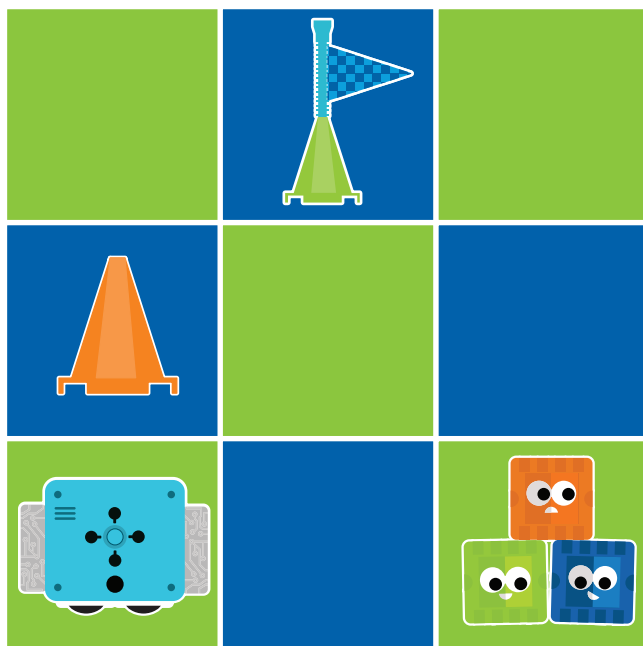
Bonus: C'est possible avec qu'une carte de codage?



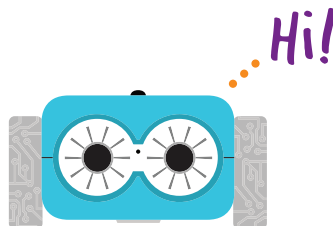
Labyrinthe 4

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **CINQ** cartes de codage.

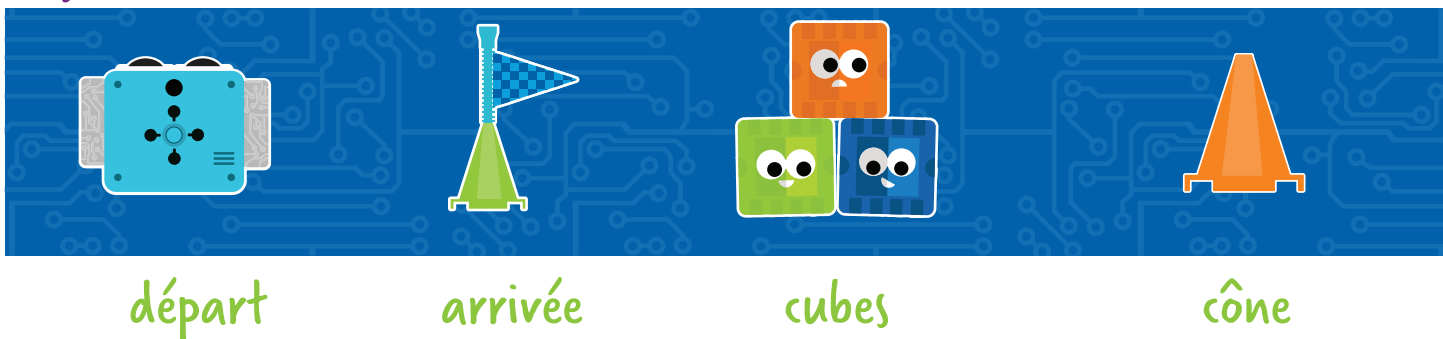
(**Indice:** Coder Botley pour le retourner)



Botley: Codage avancé



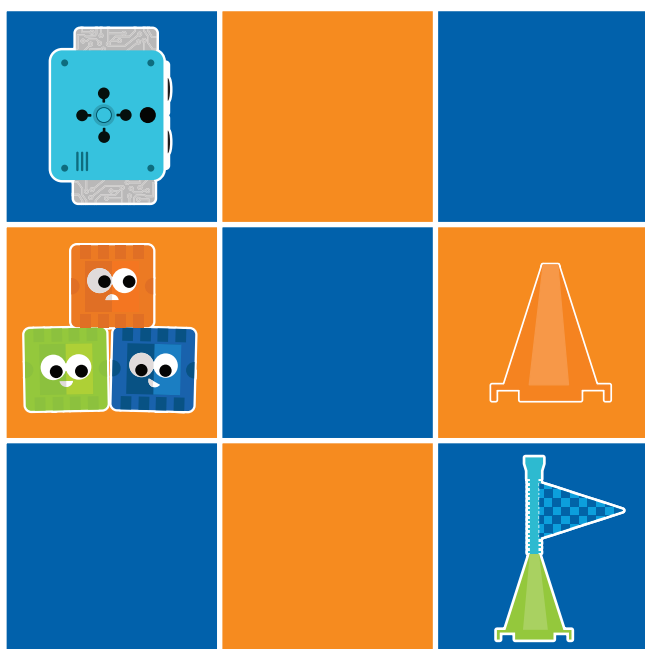
Légende:



Utilisez les cartes de codage pour coder Botley du départ à l'arrivée. Mais attention à ne pas rencontrer d'obstacles en cours de route !

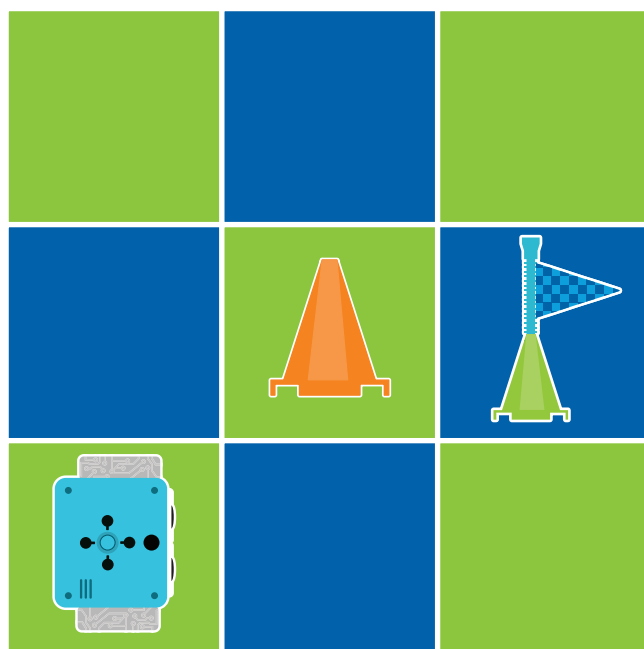
Labyrinthe 5

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **SIX** cartes de codage.

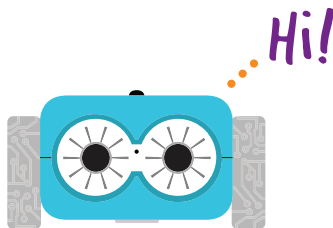


Labyrinthe 6

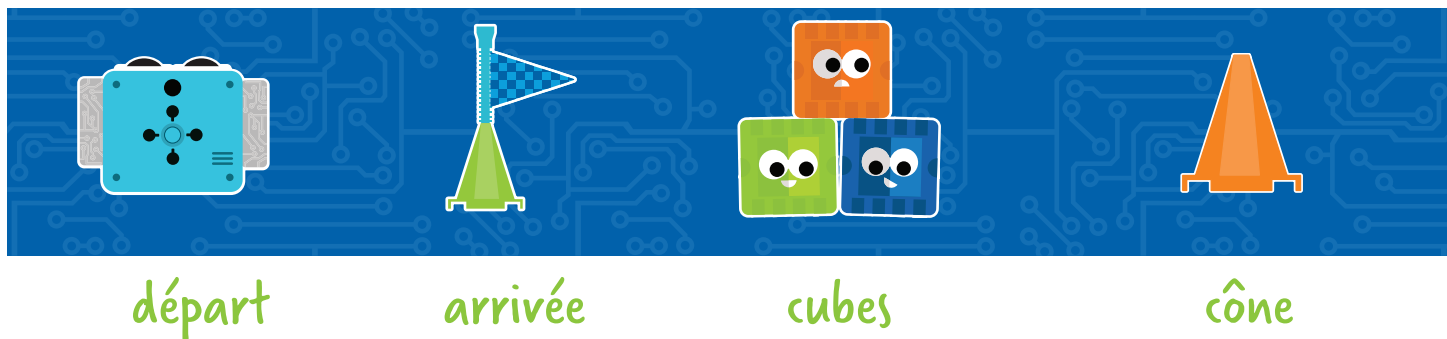
Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **HUIT** cartes de codage.



Botley: Codage expert



Légende:

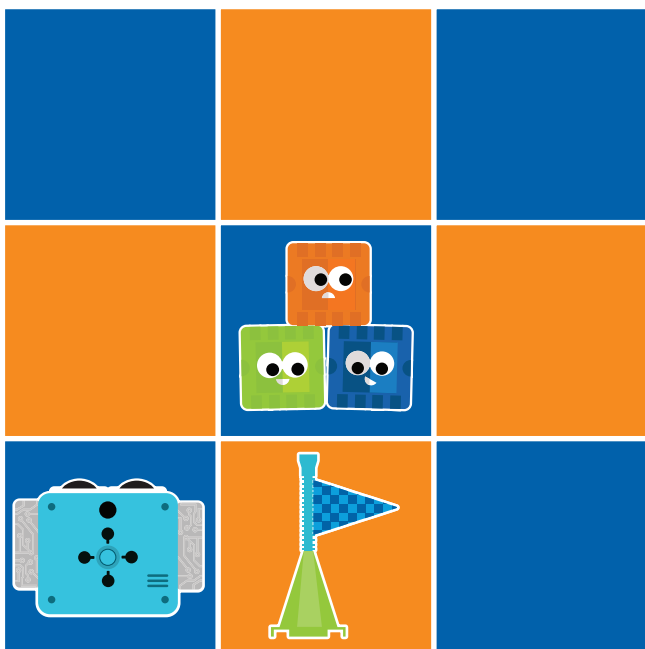


Utilisez les cartes de codage pour coder Botley du départ à l'arrivée. Mais attention à ne pas rencontrer d'obstacles en cours de route !

Labyrinthe 7

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **SIX** cartes de codage.

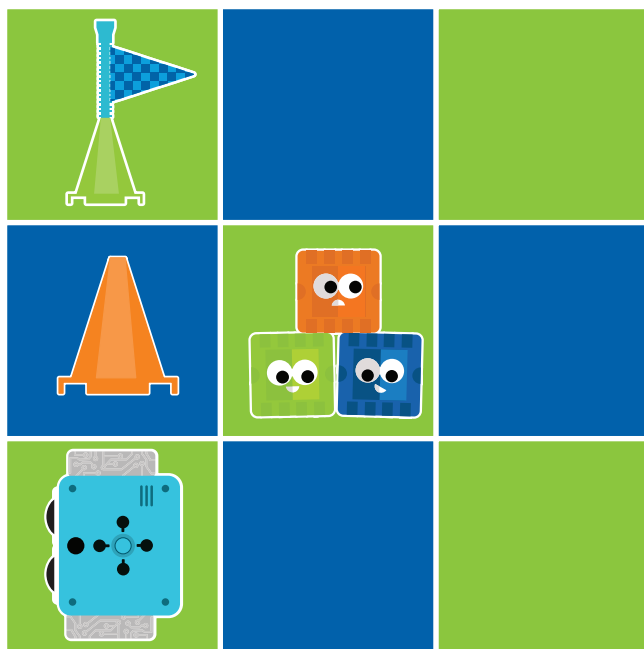
Bonus: C'est possible avec **DEUX** carte de codage?



Labyrinthe 8

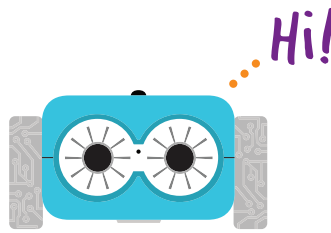
Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **DIX** cartes de codage.

(Indice: Coder Botley pour le retourner)

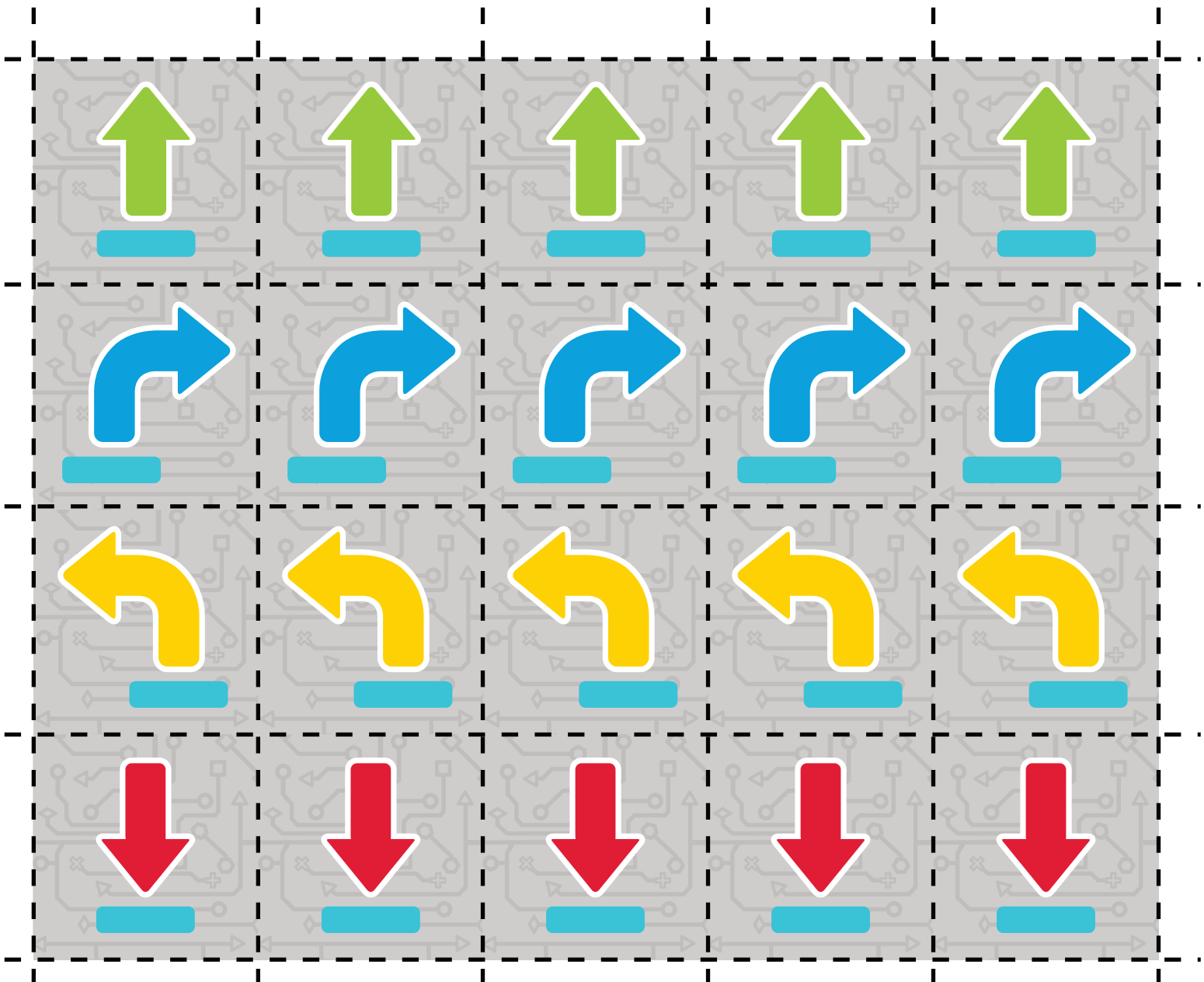


Coder avec Botley!

Cartes de codage

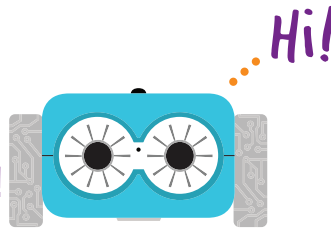


Avec l'aide d'un adulte, découpez les cartes de codage pour vous aider à naviguer dans les labyrinthes !

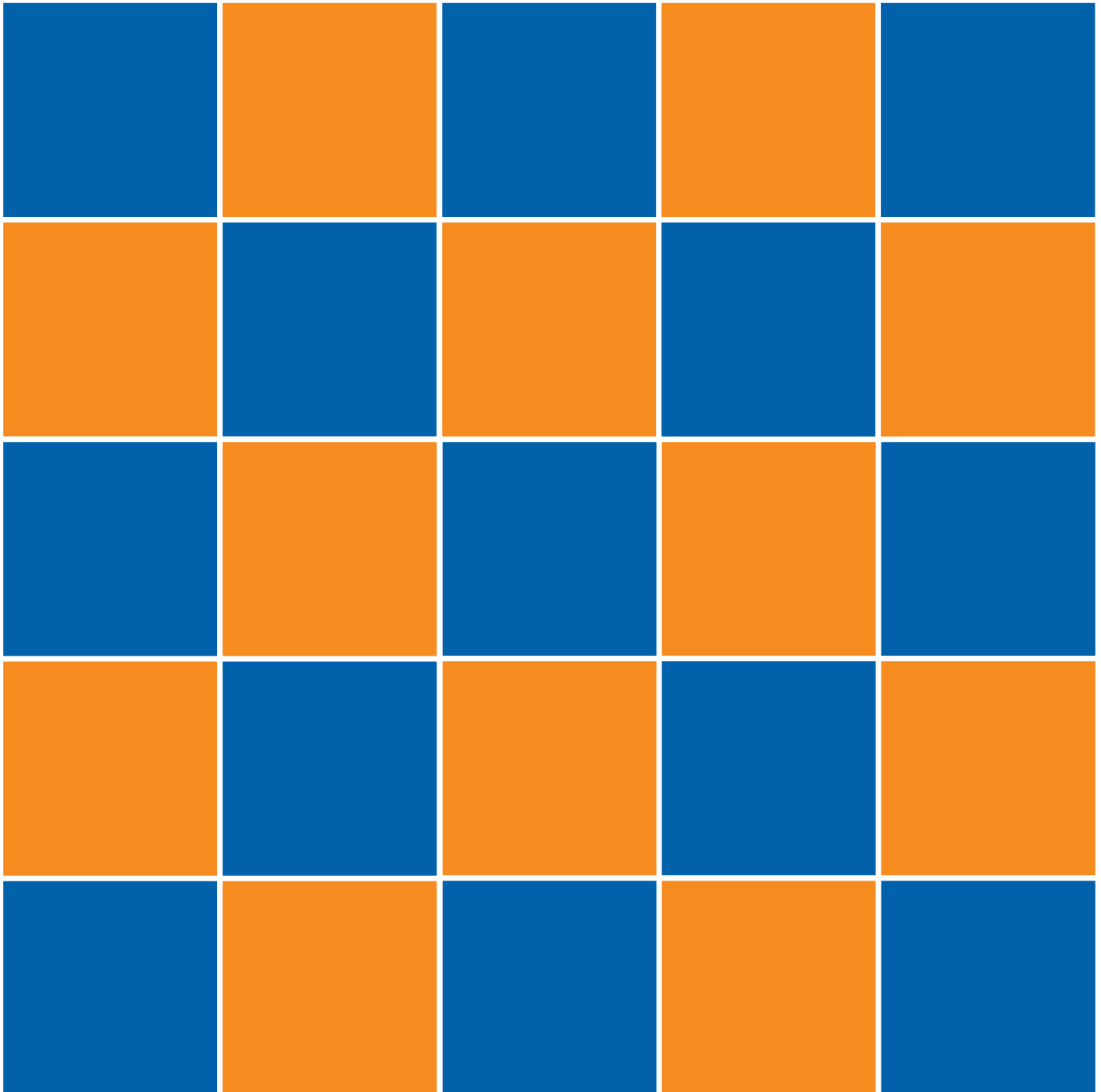


Coder avec Botley!

Créez votre propre labyrinthe !

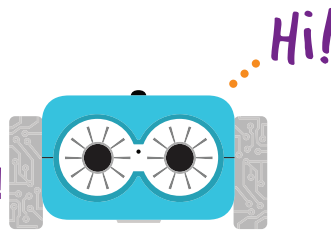


En utilisant les pièces de la page 8, construisez votre propre labyrinthe et créez le code pour le traverser.

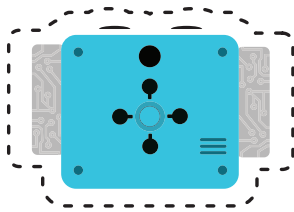


Coder avec Botley!

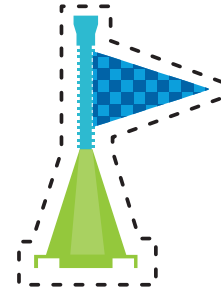
Créez votre propre labyrinthe !



Avec l'aide d'un adulte, découpez les images (dessous) et utilisez-les pour créer et coder votre propre labyrinthe à la page 7 !

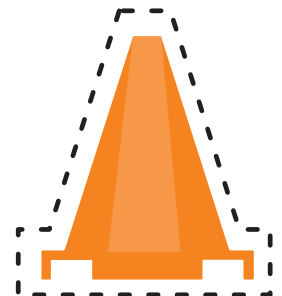
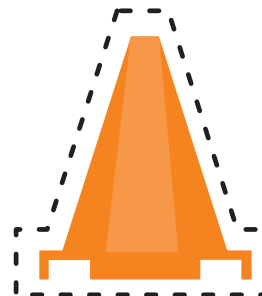
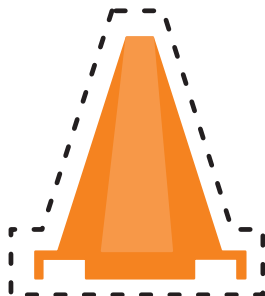
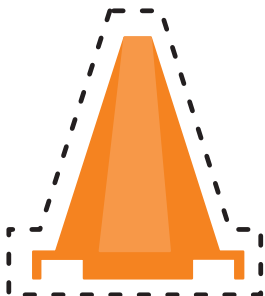
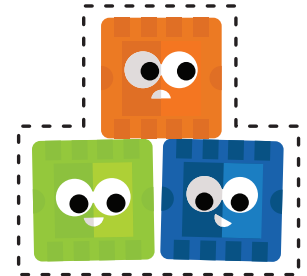
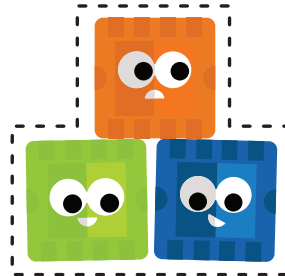
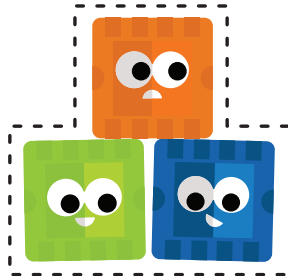
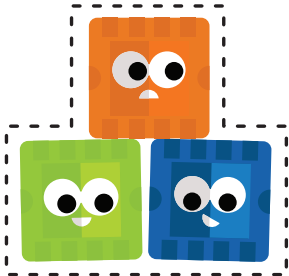


Botley



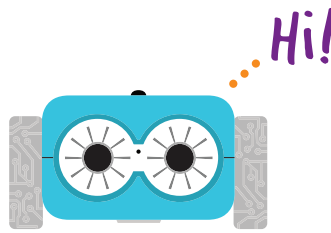
l'arrivée

obstacles



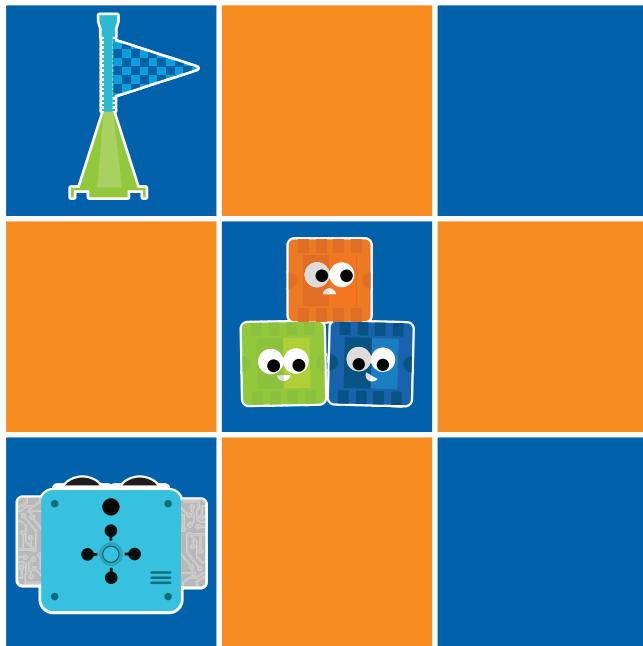
Botley : Codage débutant !

Solutions



Labyrinthe 1

Objectif : Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **DEUX** cartes de codage.

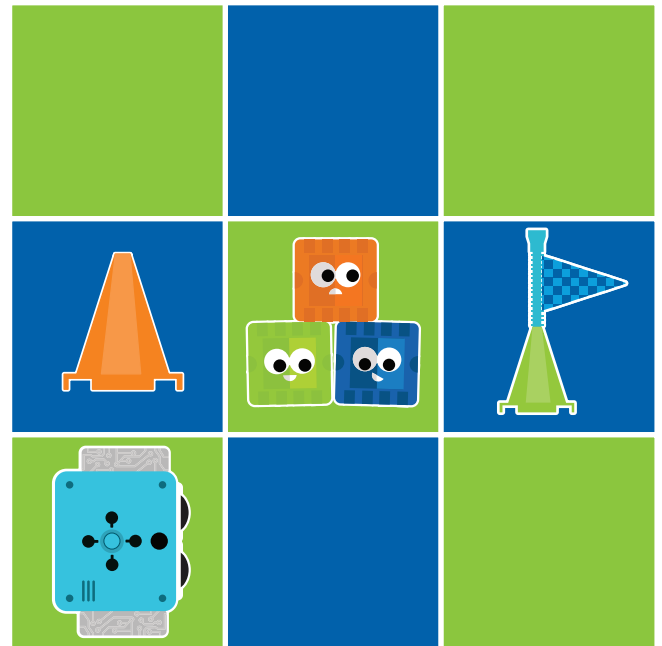


Séquence correcte :



Labyrinthe 2

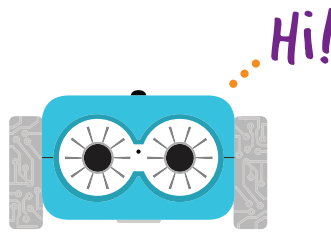
Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **QUATRE** cartes de codage.



Séquence correcte :



Botley: Codage intermédiaire ! Solutions

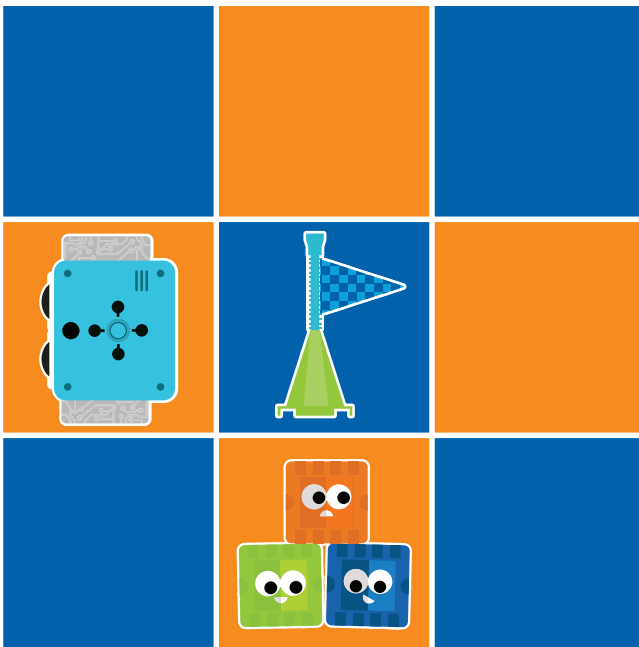


Labyrinthe 3

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **TROIS** cartes de codage.

(**Indice:** Coder Botley pour le retourner)

Bonus: C'est possible avec qu'une carte de codage?



Séquence correcte :



ou:



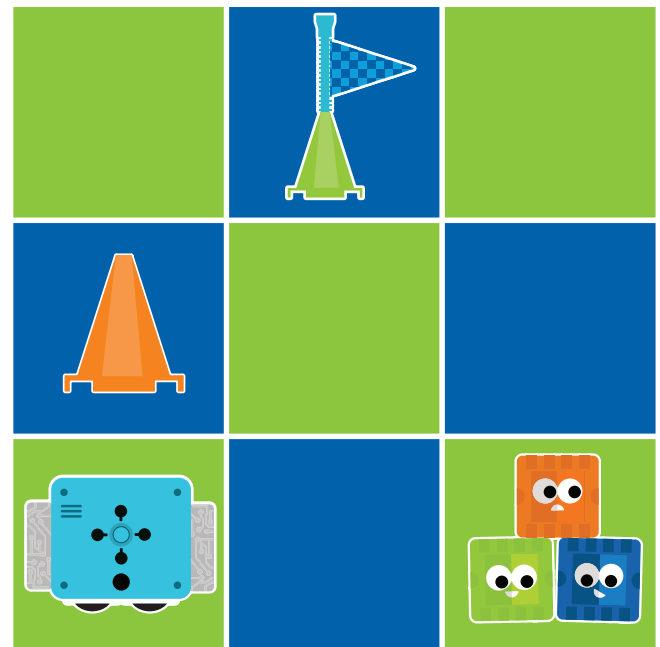
Bonus:



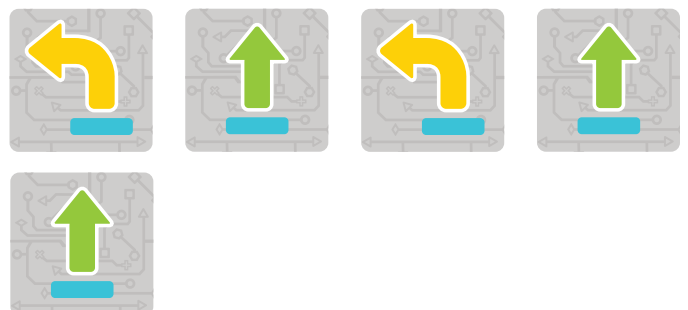
Labyrinthe 4

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **CINQ** cartes de codage.

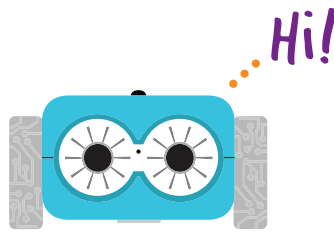
(**Indice:** Coder Botley pour le retourner)



Séquence correcte :

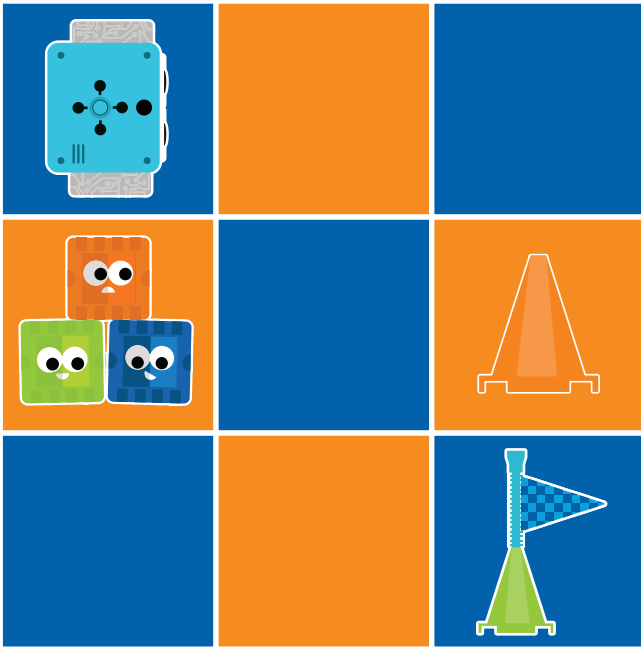


Botley: Codage avancé Solutions

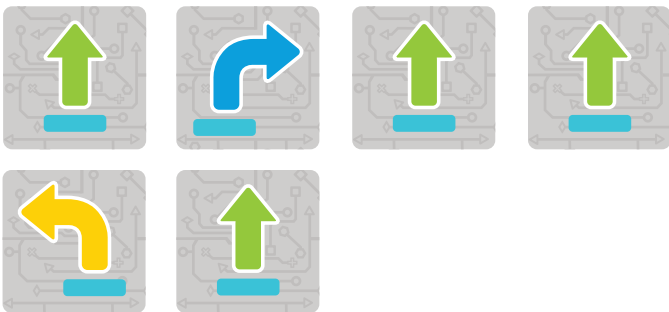


Labyrinthe 5

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **SIX** cartes de codage.

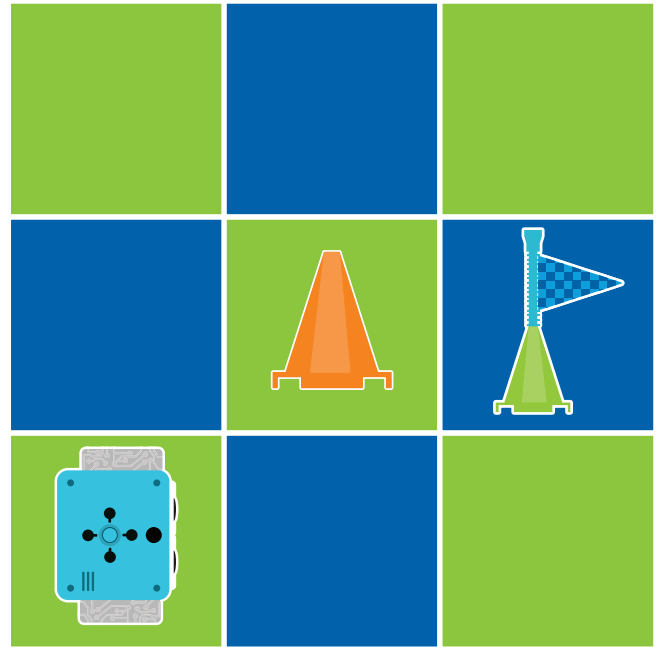


Séquence correcte :

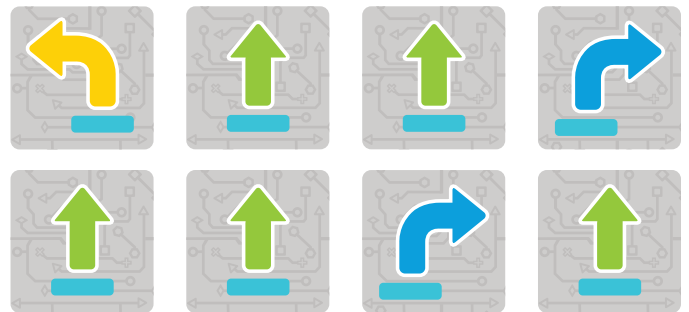


Labyrinthe 6

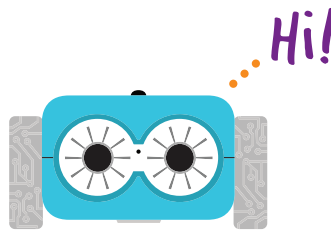
Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **HUIT** cartes de codage.



Séquence correcte :



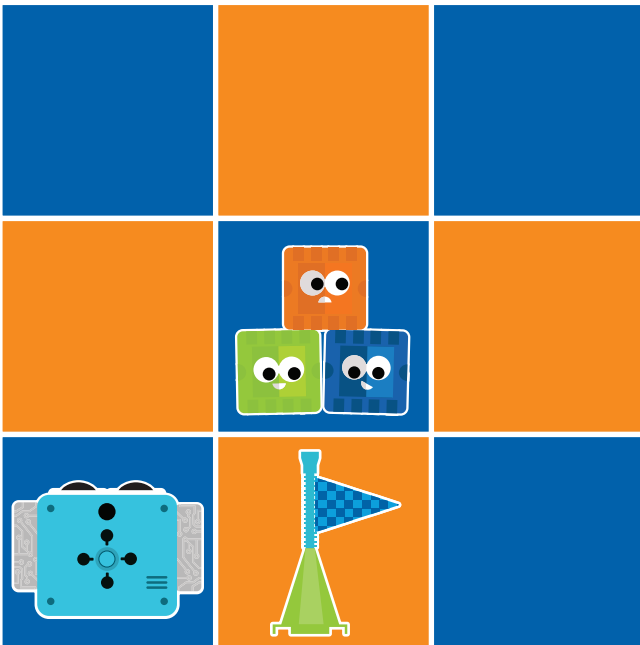
Botley: Codage expert ! Solutions



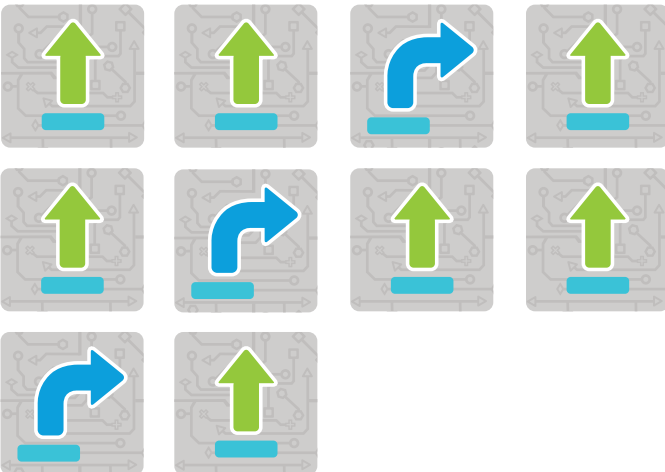
Labyrinthe 7

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **SIX** cartes de codage.

Bonus: C'est possible avec **DEUX** carte de codage?



Séquence correcte :



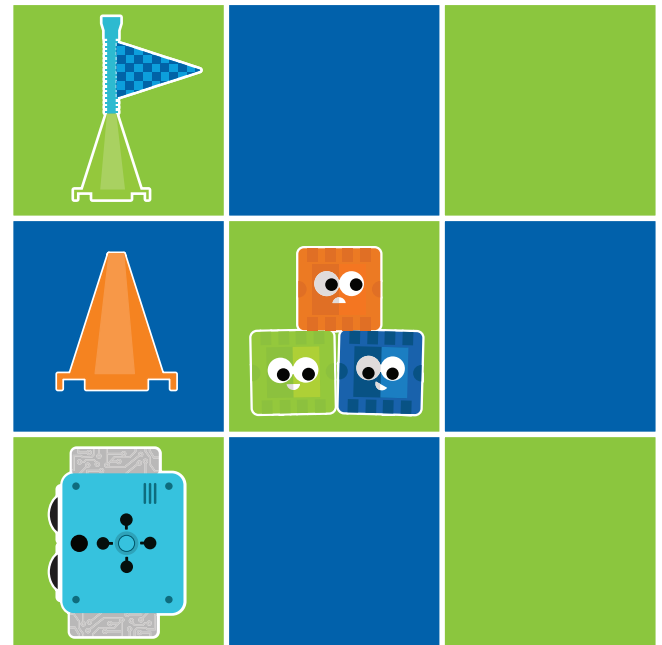
Bonus:



Labyrinthe 8

Objectif: Coder Botley du départ à l'arrivée en utilisant **DIX** cartes de codage.

(Indice: Coder Botley pour le retourner)



Séquence correcte :

